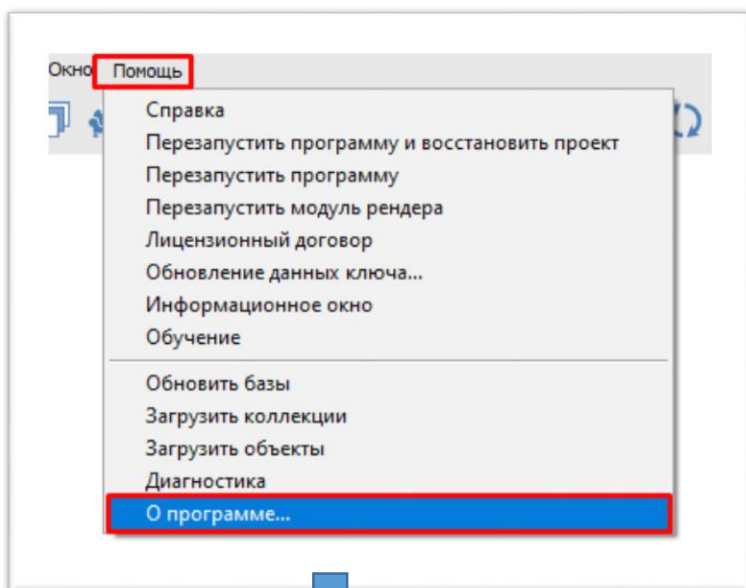


## РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПО МОДУЛЮ «ОБЛАЧНЫЙ РЕНДЕР»

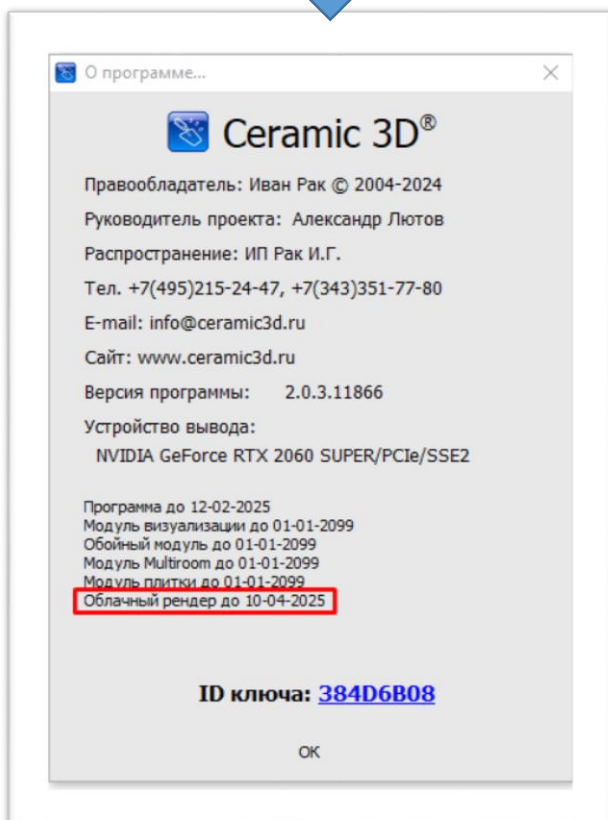
**Внимание! Модуль распространяется в виде интернет-сервиса, специальных действий по установке ПО на стороне пользователя не требуется!**

### I. Начало работы с модулем «Облачный рендер»

#### 1. Проверьте подключение модуля на вашем ключе ПО Ceramic3D



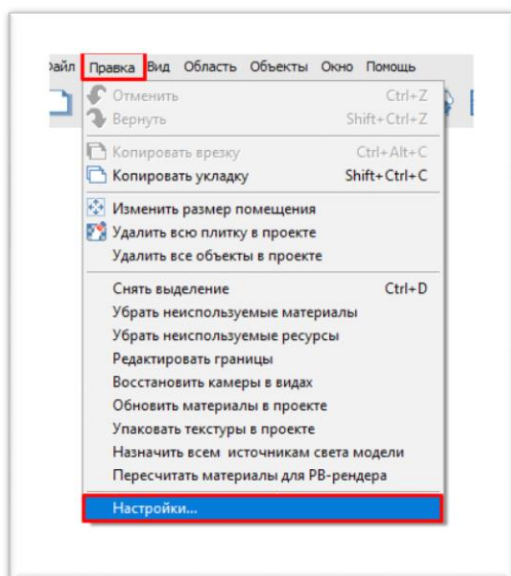
Перейдите во вкладку:  
**«Помощь» - «О программе»**



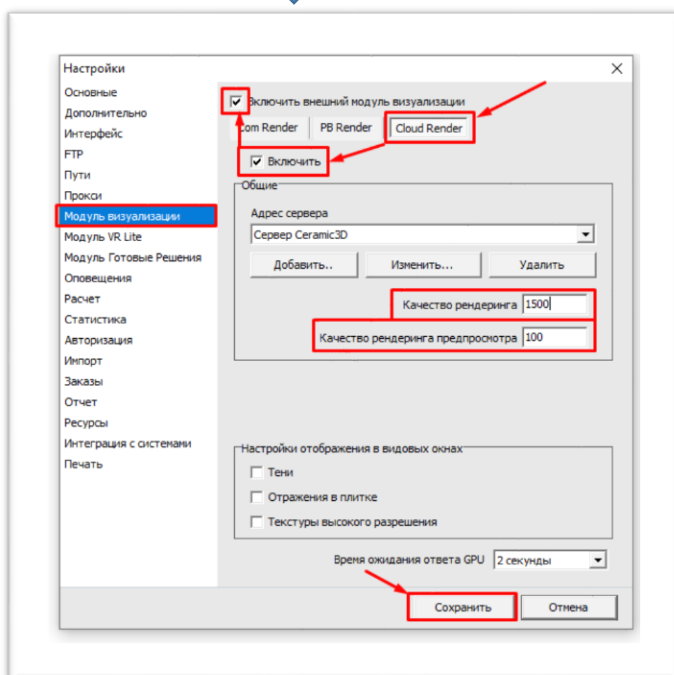
В окне, найдите строку с наименованием модуля – **«Облачный рендер»**

Напротив – дата действия модуля на ключе

## 2. Установите базовые настройки для работы модуля



Перейдите во вкладку:  
«Правка» - «Настройки» - «Модуль визуализации»



Выберите – **Cloud Render**

Установите галочки напротив: «**Включить внешний модуль визуализации**» и «**Включить**»

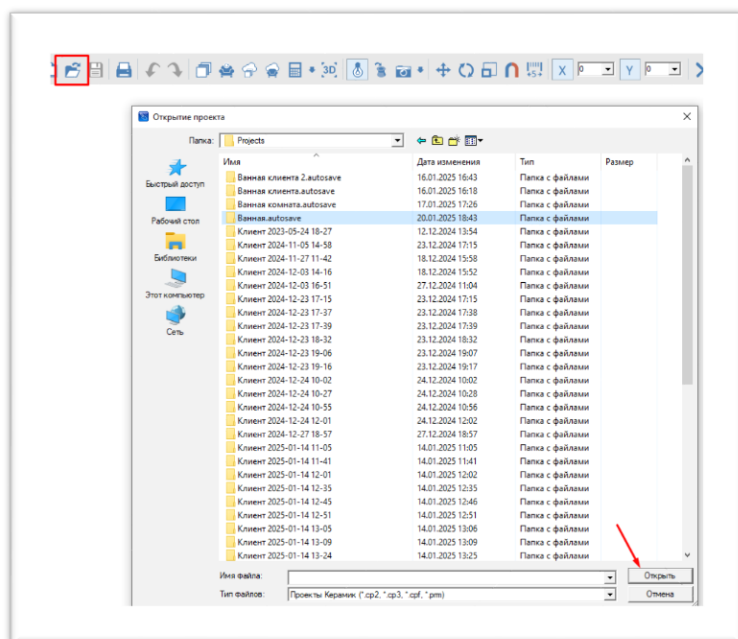
В поле - «**Качество рендеринга**», установите значение - **1500**

В поле – «**Качество рендеринга предпросмотра**», установите значение – **100**

Нажмите – «**Сохранить**»

## II. Настройка проекта для визуализации

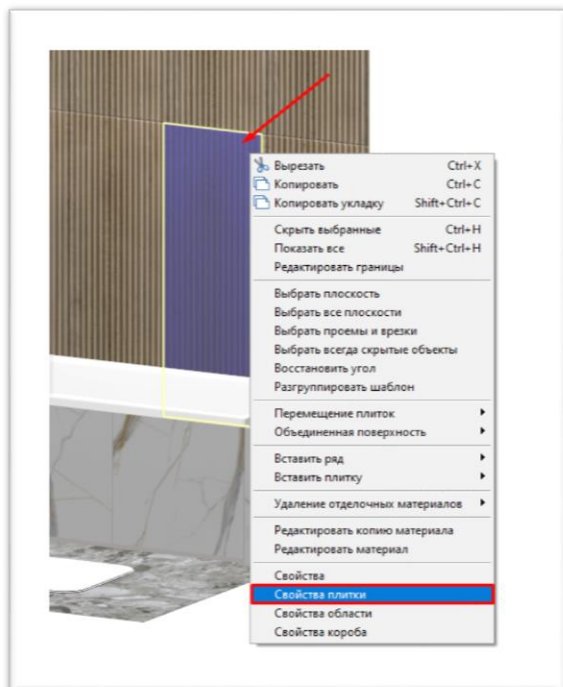
### 1. Откройте проект с отделочными материалами и сантехникой (или создайте новый проект)



Чтобы открыть готовый проект, нажмите на иконку «папки» - **«открывает файл» (Ctrl+O)**

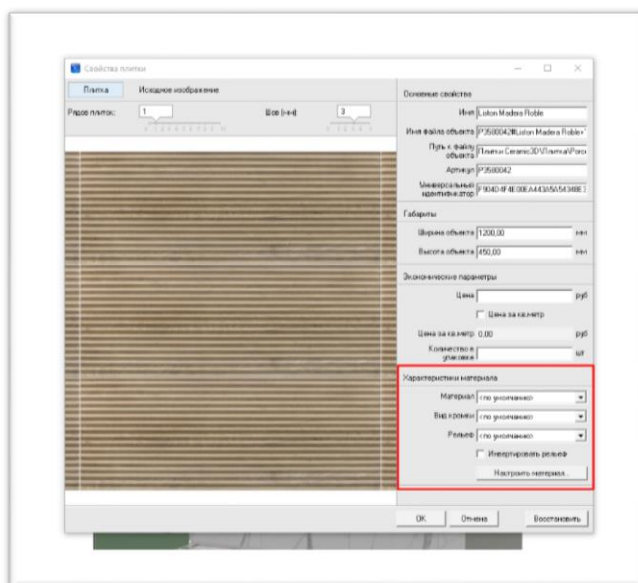
Найдите свой проект, выделите его левой клавишей мыши и нажмите – **«Открыть»**

### 2. Настройте материал в проекте



**Выделите плитку** в проекте - нажмите правую клавишу мыши (откроется контекстное меню), выберите – **«Свойства плитки»**

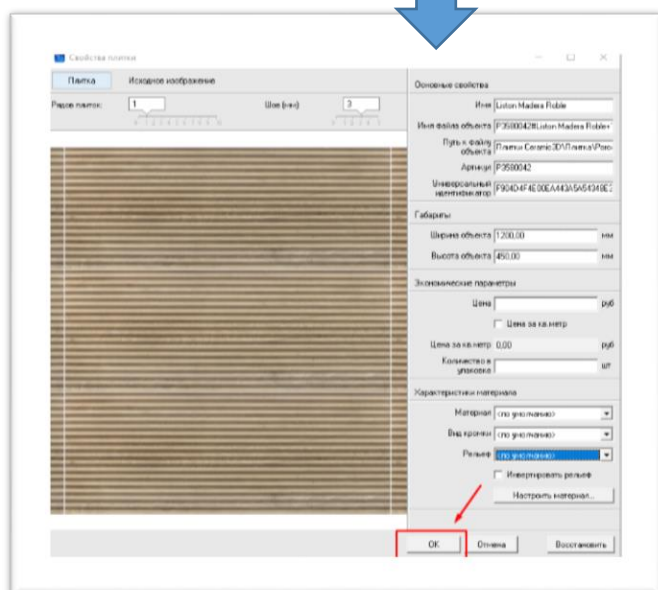
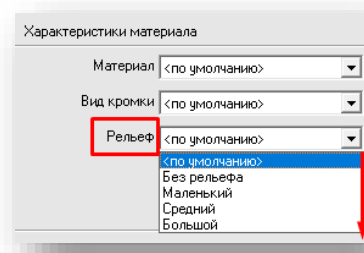
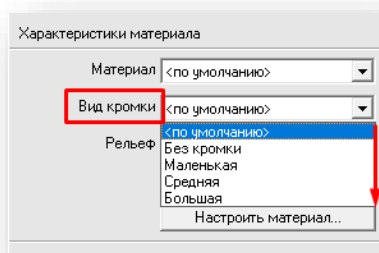
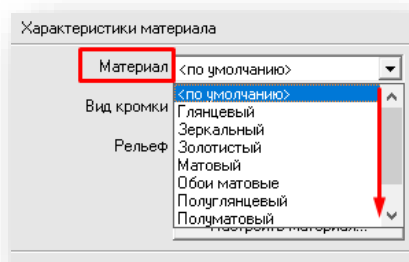
В окне - «**Свойства плитки**», все настройки находятся в разделе – «**Характеристики материалов**»



Выберете **поверхность плитки**

Выберите **вид кромки**

Выберите **выраженность рельефа**



После того, как выбрали характеристики материала, нажмите – **OK**

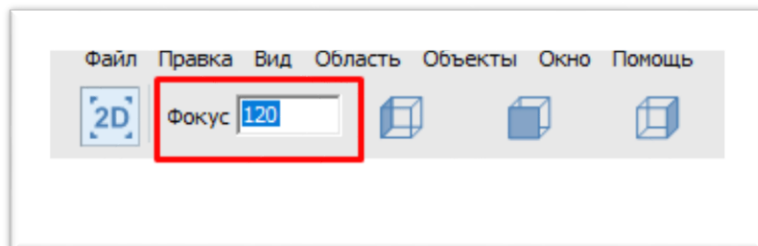
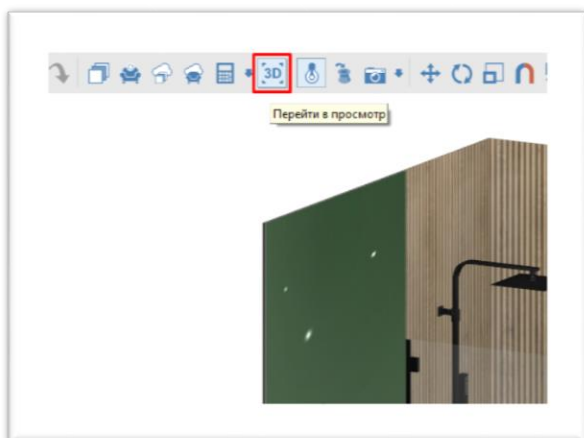
**Внимание!** Таким образом настраиваете каждый артикул плитки в проекте!

### III. Создание фотографии проекта

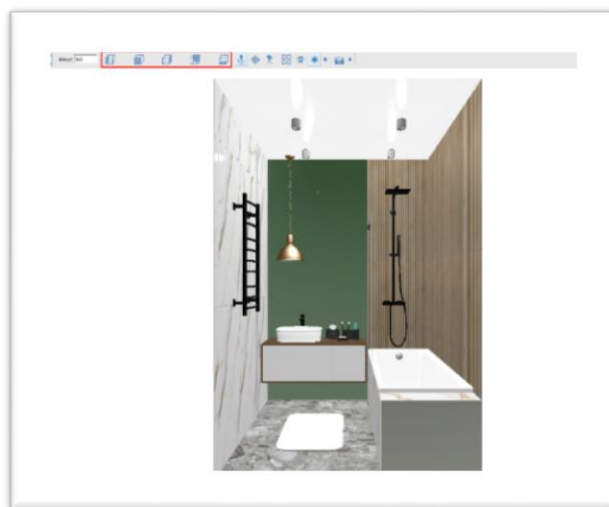
1. Перейдите в **режим 3D**



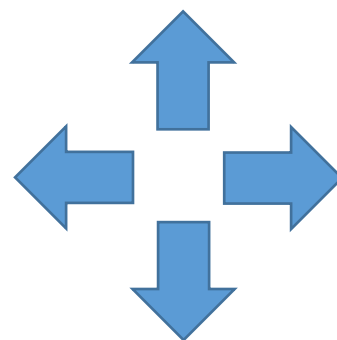
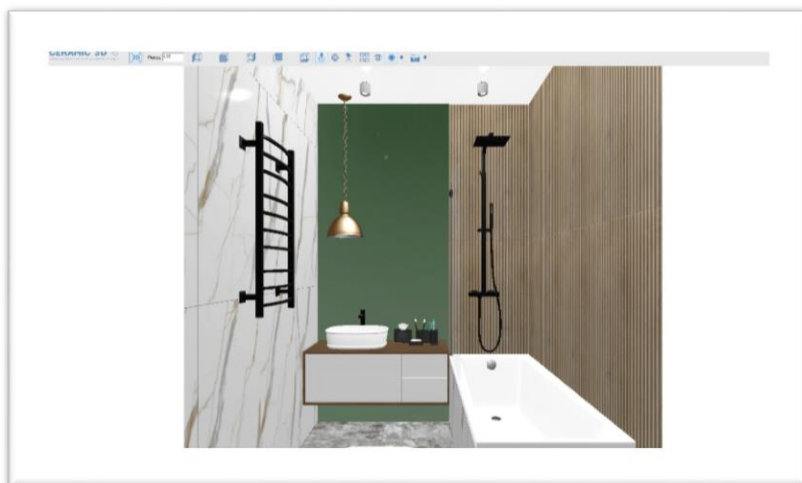
Введите в поле – «**Фокус**», значение – **120**  
(подтвердите нажатием Enter)



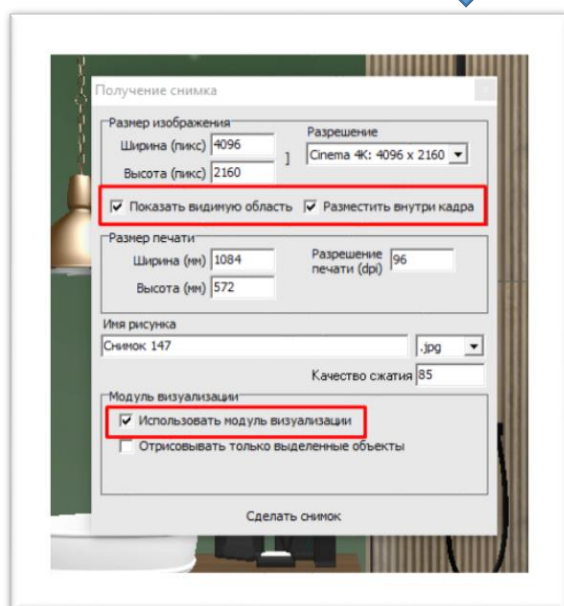
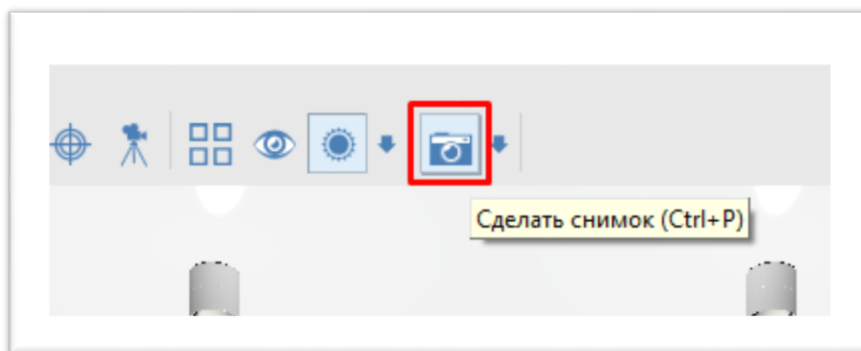
2. Выберите ракурс для фотографии при помощи **панели с кубиками видов**  
(для выбора, кликните по кубику или пространству между ними, левой клавишей мыши)



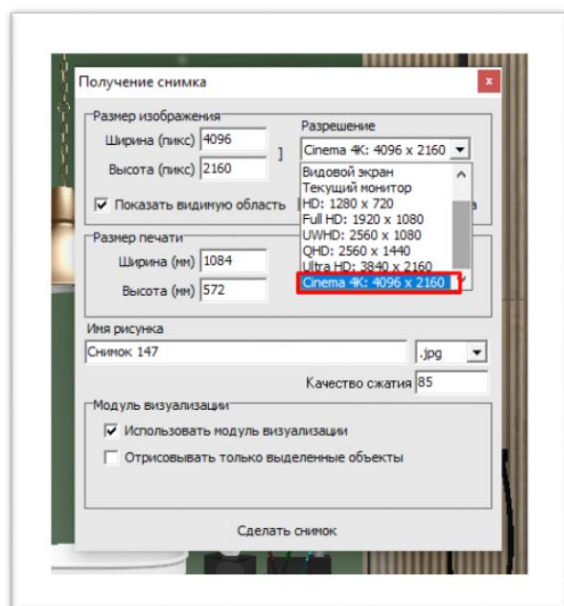
3. При помощи **стрелок на клавиатуре**, измените **положение камеры** ближе к проекту



4. Чтобы сделать снимок, нажмите **на иконку «фотоаппарата»**



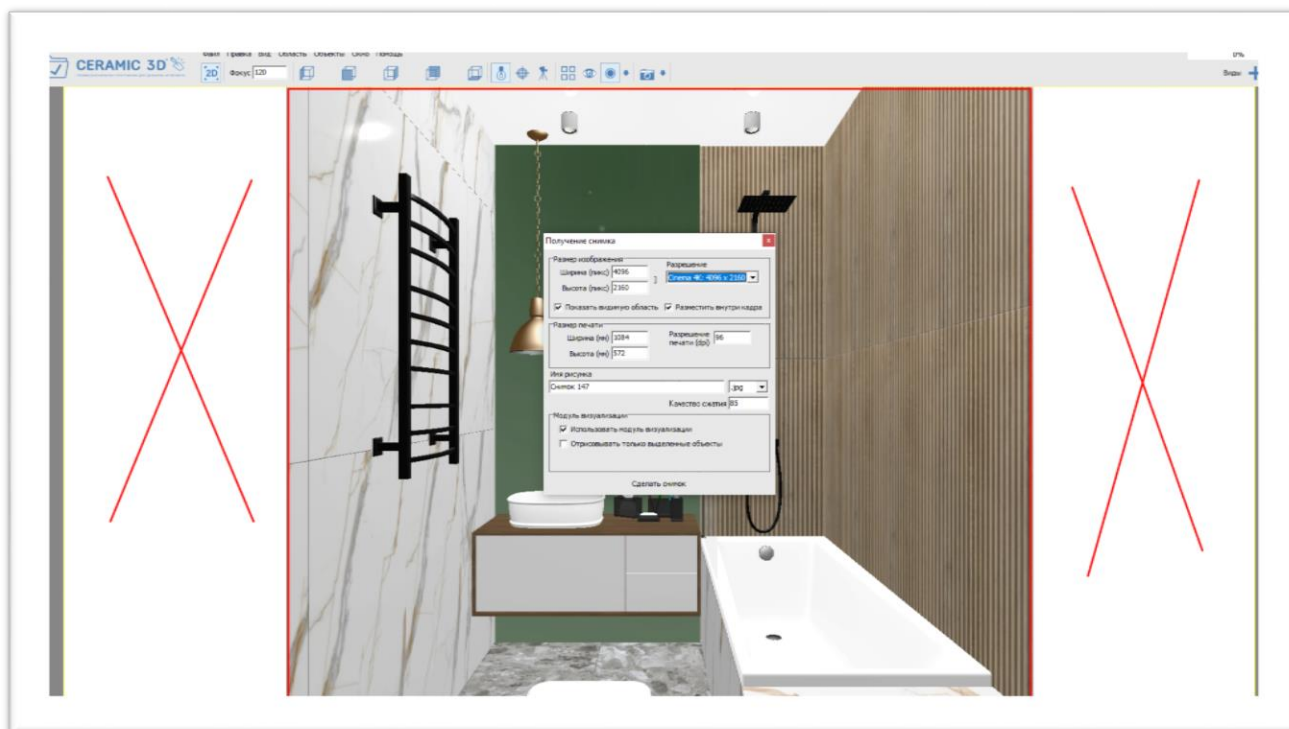
Установите галочку напротив – **«Показать видимую область»** и **«Разместить внутри кадра»**, **«Использовать модуль визуализации»**



Выберите разрешение – **4K**

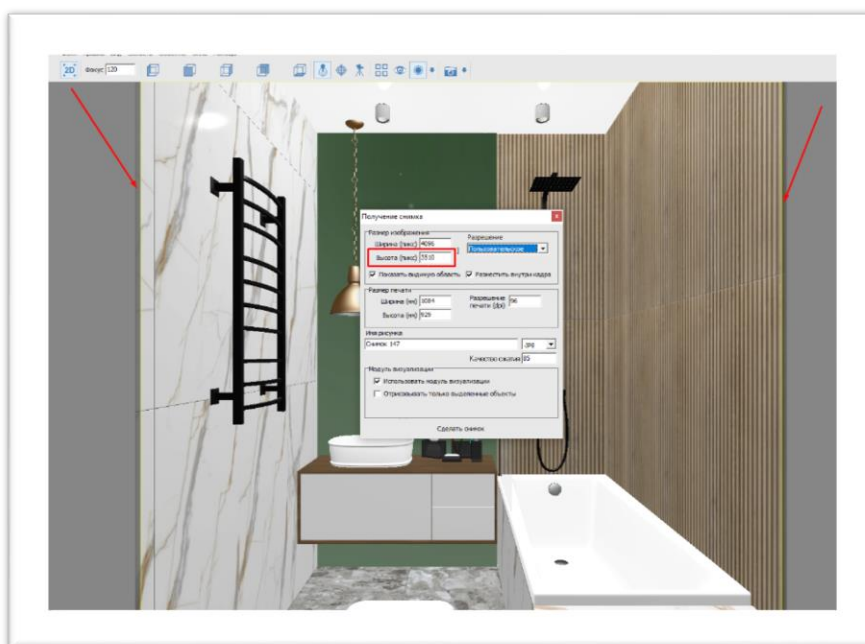
Все, что находится **в желтой рамке** – **попадает в кадр**, все, что за пределами рамки – не попадает в кадр.

Наша задача, чтобы в **кадр не попало фоновое изображение** (то, что за пределами проекта).

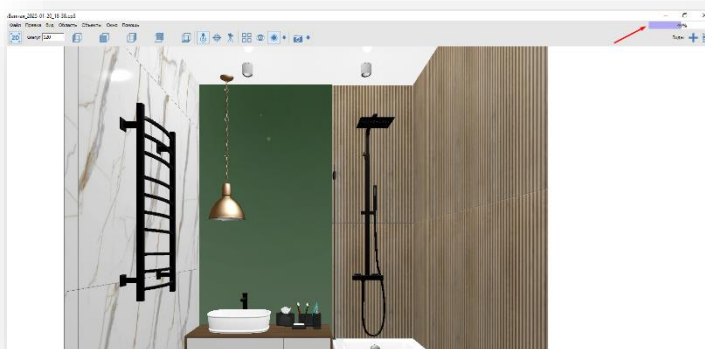
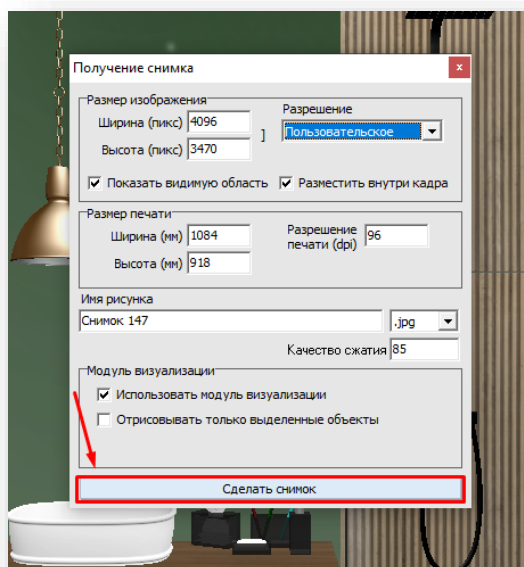


Используя поле – **«Высота»**, регулируйте размер кадра.

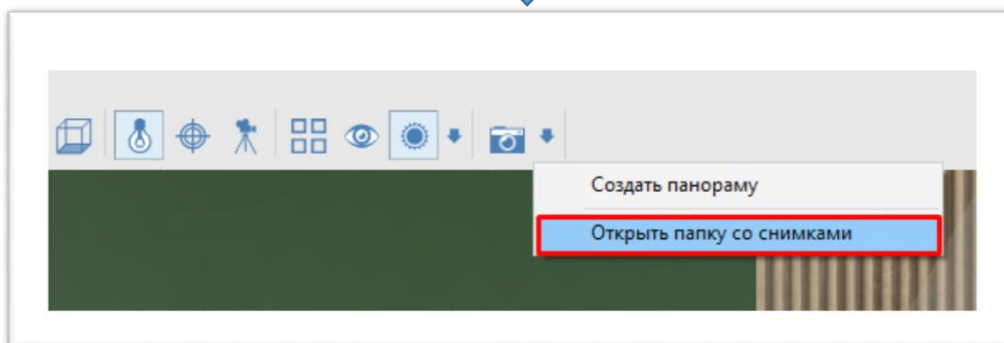
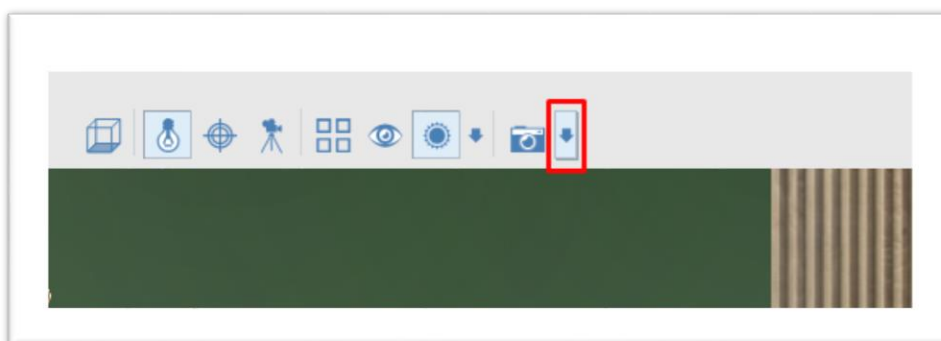
Для этого, **наведите курсор на слово - «Высота»**, курсор поменяет иконку, **зажмите левую клавишу мыши и тяните мышкой вправо или влево**. Размер рамки меняется. Таким образом, добиваемся **правильного размера кадра**



Нажимаем – «**Сделать снимок**» → **Степень готовности видно на индикаторе** в правом верхнем углу экрана

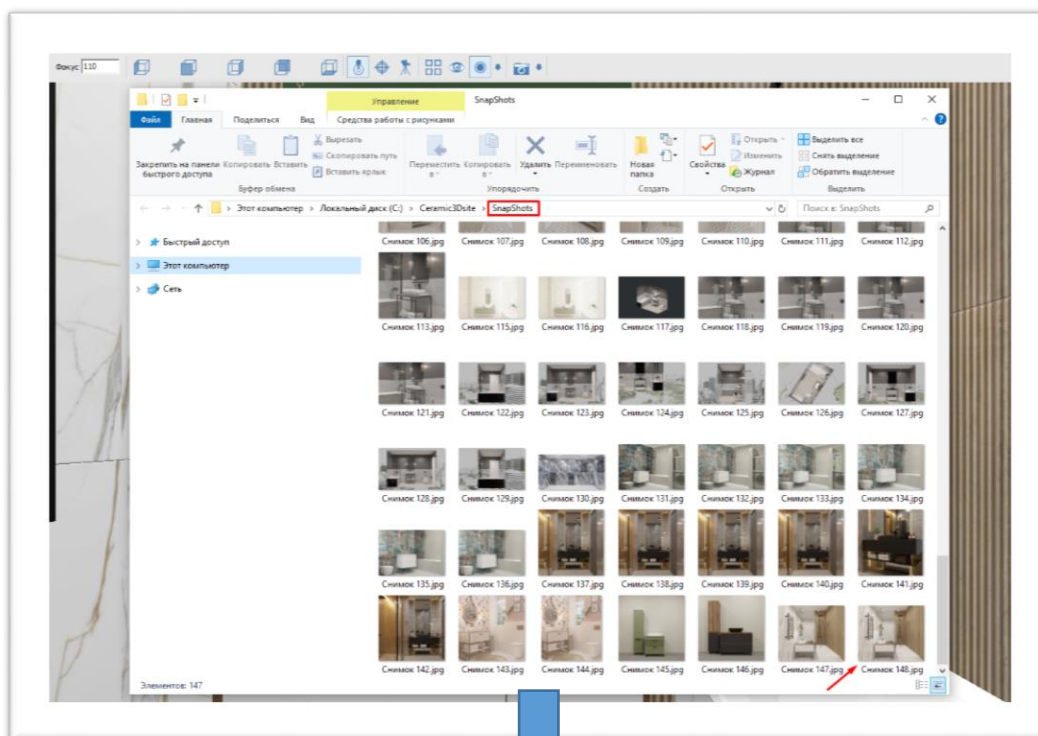


5. После того, как фотография будет готова (в поле индикатора стоит значение – «0»), **нажмите на стрелку** рядом с иконкой «фотоаппарата» - «**Открыть папку со снимками**»





Готовый снимок находится в папке программы – «SnapShots», формат - JPG

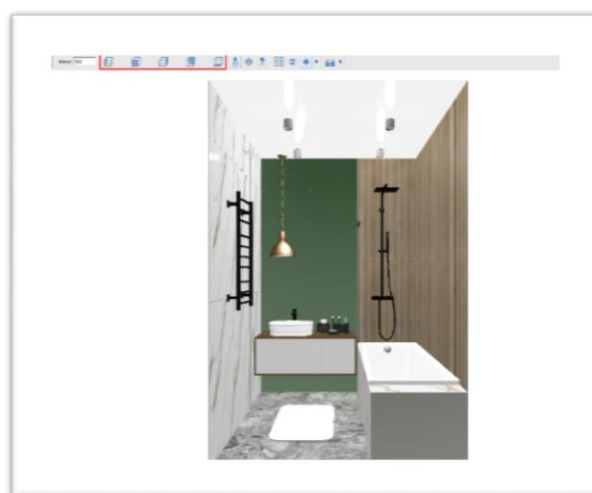
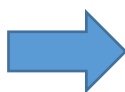
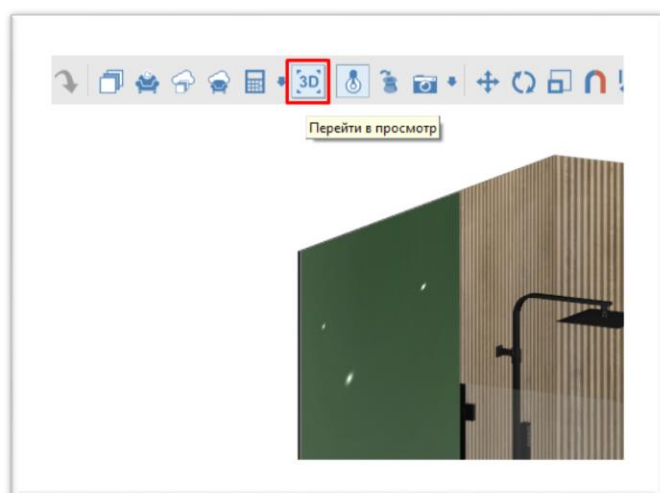


**Итоговый рендер**

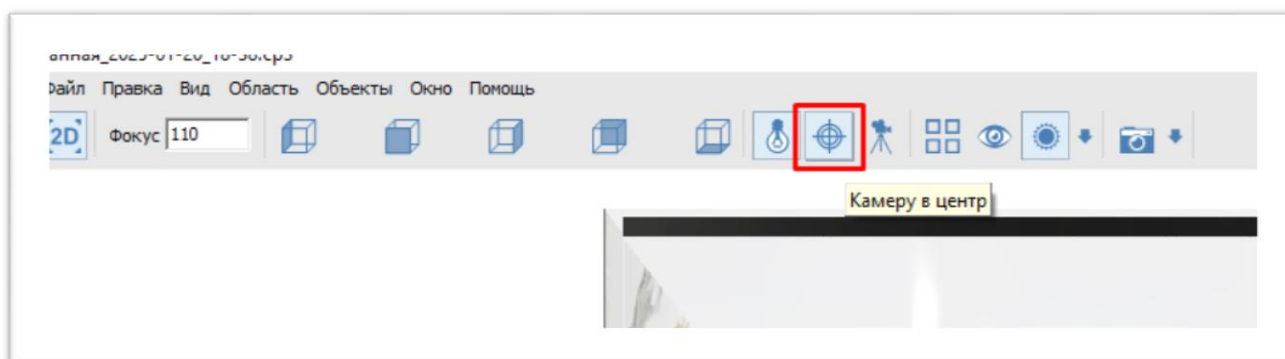
## IV. Создание панорамы проекта

1. Перейдите в режим **3D**

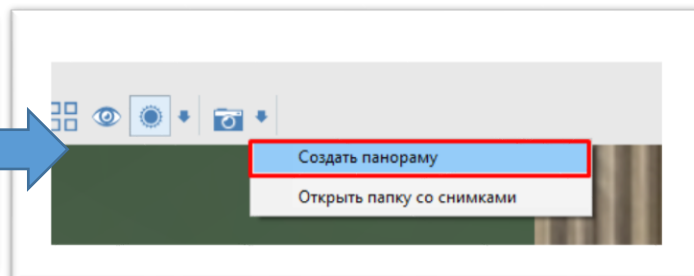
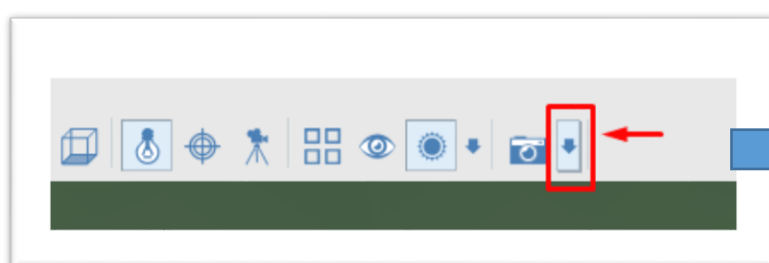
Выберите вид на проект, используя **«кубики» видов**

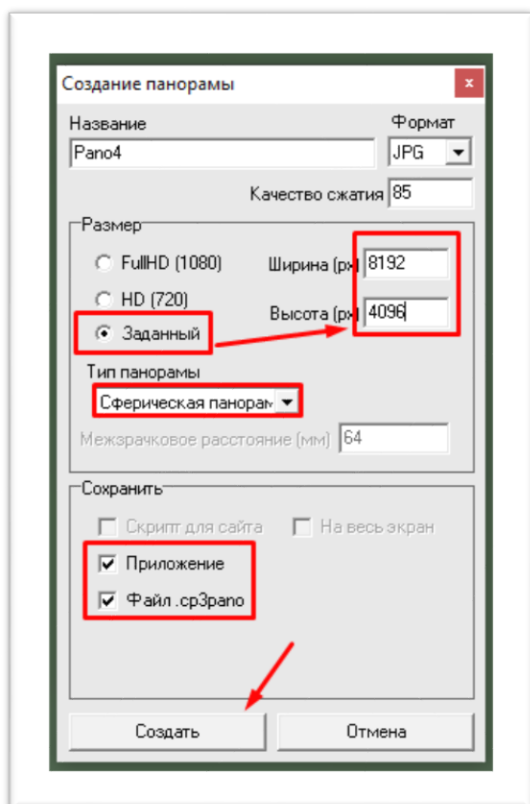


Нажмите на иконку «мишени» - **«Камера в центр»**



2. Нажмите на стрелку рядом с «фотоаппаратом» - «Создать панораму»





В окне, выберите размер – **«Заданный»**

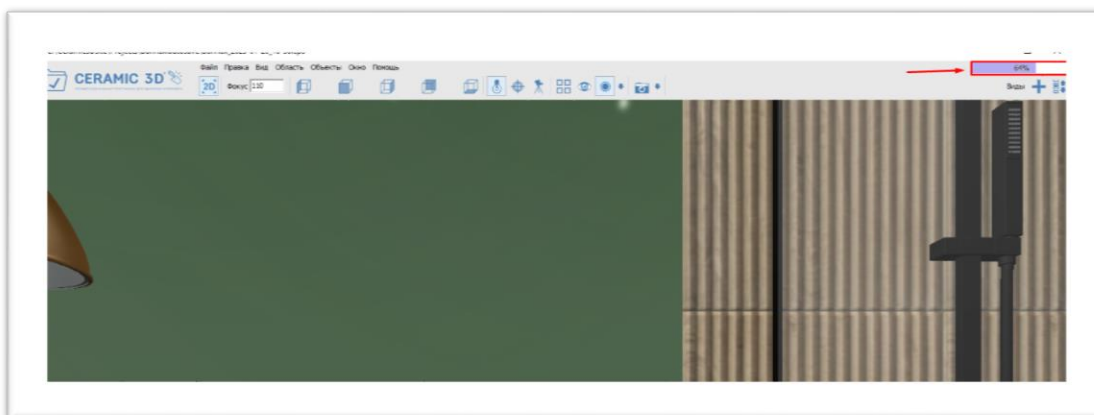
Впишите значение **ширины – 8192, высоты – 4096**

Тип панорамы – **«Сферический»**

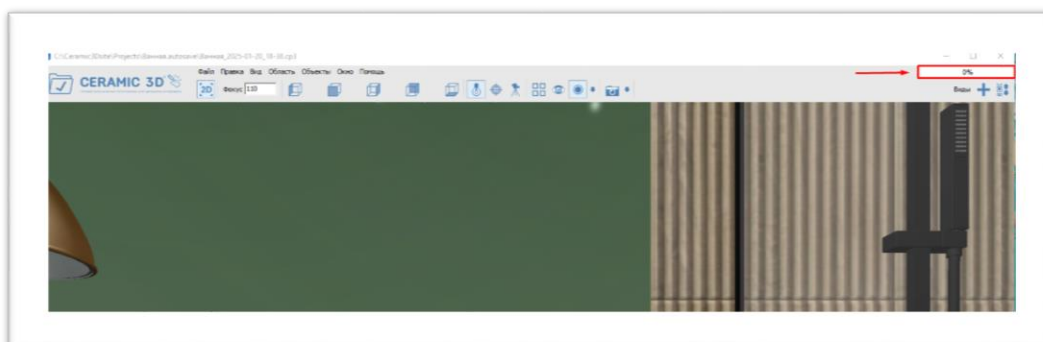
Установите **галочки** напротив – **«Приложение»** и **«Файл»**

Нажмите – **«Создать»**

3. Степень готовности отслеживаем в индикаторе, в правом верхнем углу экрана

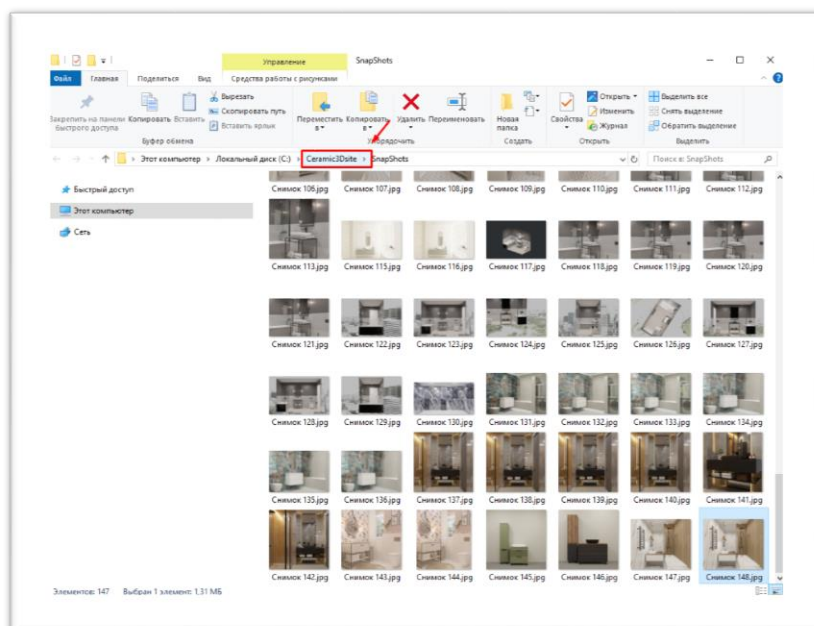
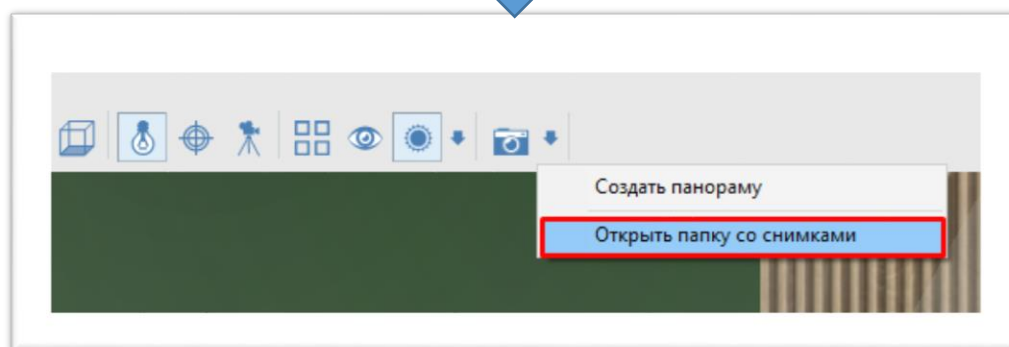
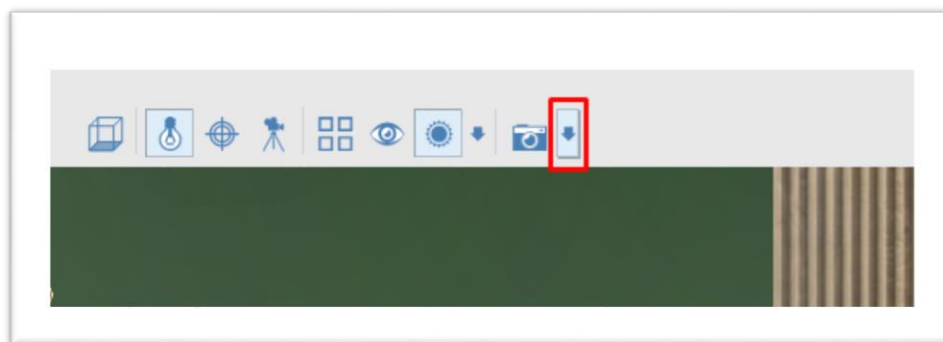


Панорама готова, когда на индикаторе стоит значение – **«0»**



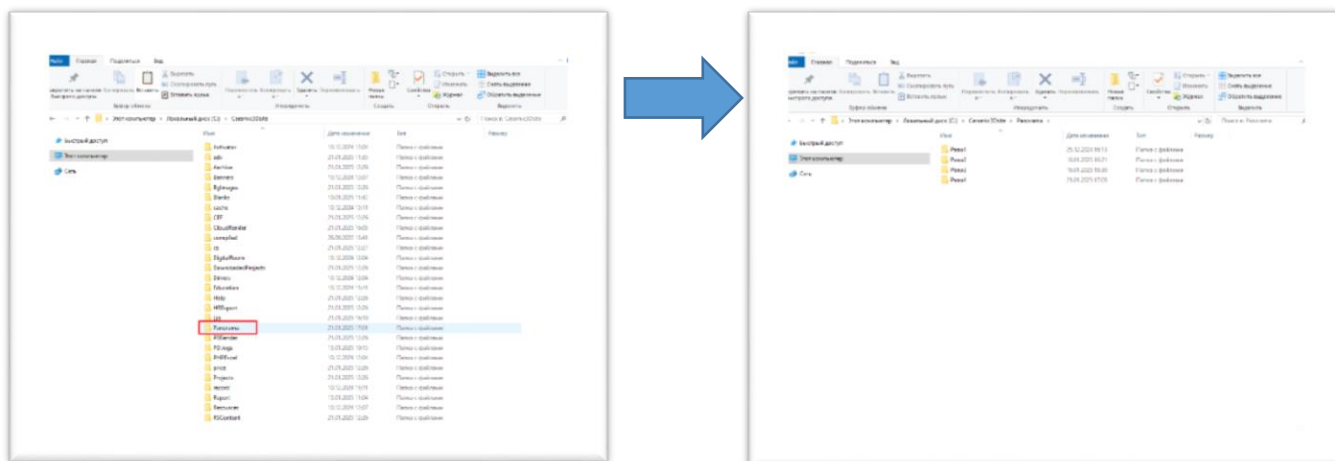
4. Готовая панорама находится в папке программы – «**Панорама**»

**Нажмите на стрелку** рядом с иконкой «фотоаппарата» - «**Открыть папку со снимками**»



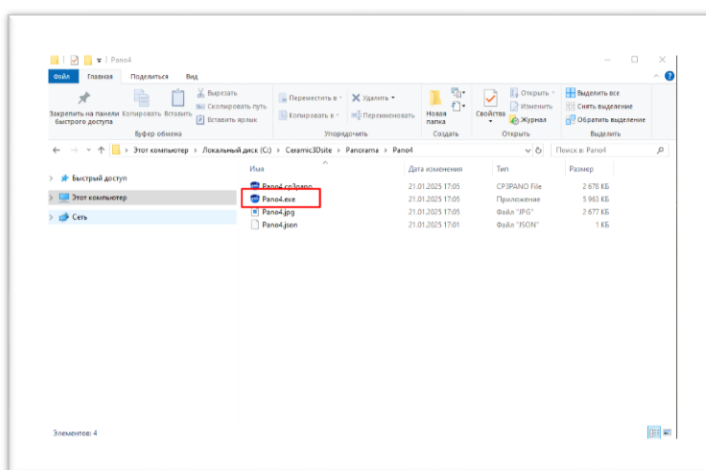
Из этого окна, перейдите в корневую папку – «**Ceramic3D**» (кликните левой клавишей мыши по названию папки

Найдите папку – «**Панорама**», откройте папку

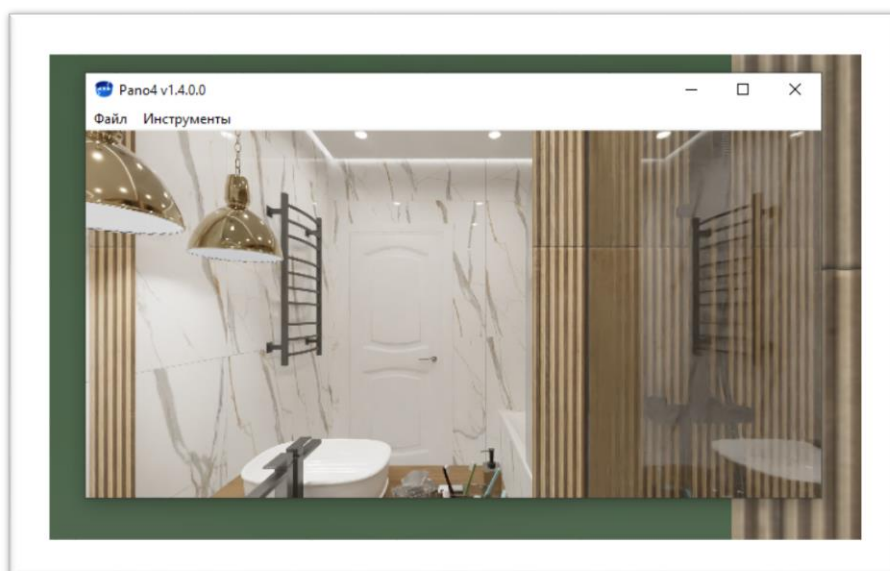


Для просмотра, **кликните по папке с панорамой**

Чтобы запустить просмотр панорамы, **кликните по файлу**, в названии которого указано «**.exe**» - это приложение для просмотра



Запускается окно с панорамой (окно можно развернуть на весь экран)



Для просмотра панорамы, наведите курсор мыши на изображение, нажмите левую клавишу мыши и тяните мышкой.

Таким образом, вы сможете покрутиться в панораме

